*Manual del Usuario.*

***Objetivo del juego.***

En el Simulador de Mercado de FIFA 20 tendrás la posibilidad de administrar tu propio club. En el mismo, podrás comprar y vender jugadores con precios cambiantes, editar tu camiseta, tu estadio y nombre de club y, lo más divertido, ¡simular partidos contra equipos de la vida real o contra otros usuarios!

Cuantas más monedas ganes, mejores jugadores podrás comprar y así podrás tener una mejor plantilla ¡Suerte en tu camino a la gloria!

***Preparativos.***

1. Crear tu usuario con su respectiva contraseña. Tené en cuenta que, si el nombre de usuario ya existe, deberás elegir uno nuevo.
2. Crear tu club. Deberás elegir libremente el nombre del mismo, la camiseta y su estadio.
3. Comenzar con la compra de jugadores. Tendrás que comprar 11 jugadores (la formación del mismo el 4-3-3) y un DT para poder jugar tu primer partido. Si querés comprar otro más, tendrás que vender uno para hacerle espacio al nuevo fichaje.

***¿Cómo jugar un partido?***

El simulador contiene dos modos de juego:

1: Jugar contra un del simulador (equipo de la vida real):

1. Deberás elegir la liga y luego el equipo contra quien jugar. Se podrá comenzar el partido si el equipo seleccionado fue encontrado y tanto ese como el tuyo contengan 11 jugadores cada uno.
2. Se te informará si el partido es posible de ser jugado, y pasarás a la pantalla de simulación.

2: Jugar contra un equipo de otro usuario:

1. Deberás elegir el nombre del usuario contra el que te quieres enfrentar. Se podrá comenzar el partido si el equipo seleccionado fue encontrado y no coincida con el usuario nuestro.
2. Se te informara si el partido es posible de ser jugado, y pasarás a la pantalla de simulación.

***Simulación de los partidos.***

El resultado del partido se basa en las calificaciones de los jugadores de cada equipo, más la calidad del DT. De esta forma, tenderá a ganar el equipo con mejores jugadores, pero el resultado y la cantidad de goles no serán siempre los mismos. Se sumará una base de 250 monedas si tu equipo gana, 200 si hay empate y 150 si tu equipo pierde. Además, se sumarán 30 monedas por cada gol a favor y se restarán 20 por cada gol sufrido. En cada partido habrá un tope de 5 goles por equipo.

**¡Buena suerte y a jugar!**

*Manual del Administrador.*

***Objetivo del juego.***

En el Simulador de Mercado de FIFA 20, el administrador es el encargado de mantener el sistema en funcionamiento, tanto la creación de los jugadores como la de los DT, como la actualización y modificación de los mismos.

***Preparativos.***

1. Antes de poder crear un administrador, deberá ingresar una contraseña de verificación para administradores. (contraseña de verificación :**123**)
2. Crear tu usuario con su respectiva contraseña. Tené en cuenta que, si el nombre de usuario ya existe, deberás elegir uno nuevo.

***¿Cómo modificar el mercado?***

Al ingresar al Menú del administrador observamos distintas opciones:

Las primeras cuatro pertenecen a las opciones de Jugador (Creación, Modificación, Baja y Alta), luego se observan las del DT (Creación, Modificación, Baja y Alta). Se recomienda no modificar en exceso a los jugadores o DT´s, porque los mismos cambios se verán reflejados en las plantillas de los usuarios.

La creación de Ligas o Equipos se incluye en la creación del Jugador o DT, si el mismo no pertenece a ningún club ya cargado, el mismo se crea y se verifica si existe la liga a la cual pertenece, sino se creará la misma también.